

## **Normas de inscripción en torneos**

1. Las solicitudes de inscripciones en torneos se podrán realizar en las oficinas del campo de golf, a partir de las 9:00 h. (sea día laborable o festivo), tanto en persona como telefónicamente con hasta 10 días de antelación, y se cerrarán 1 día antes a las 10:00 horas.
2. Se alternarán las solicitudes en persona con las telefónicas.
3. Sólo se permite inscribir a un máximo de 4 jugadores por persona y llamada, y dicha persona debe ser uno de los inscritos.
4. Se pedirá el nombre, dos apellidos y número de licencia de todos los jugadores, inscribiéndose en primer lugar la persona que ha tramitado la inscripción, y diferenciando a la misma.
5. Una vez ocupadas todas las plazas disponibles, se abrirá la lista de reserva, sin límite de jugadores, y se les informará que han sido inscritos en dicha lista, junto con el número que le corresponda.
6. Todo jugador que se presente tarde a su salida, se le aplicará el reglamento de la R.F.E.G.
7. Todo jugador que se inscriba al torneo estará regido por la normativa sobre juego lento. Tenga muy en cuenta dicha normativa y si discrepa de ella, por favor no se apunte al torneo.

### **En torneos:**

Cualquier partido que pierda un hoyo de distancia respecto al partido que le precede, y haga esperar al partido que le sigue, se considerará fuera de posición. Si en un periodo prudencial el partido no ha conseguido recuperar el tiempo perdido, se les levantará la bola y se les situará en el hoyo que les corresponda a todos los componentes del partido.

Si fuera un trofeo por golpes, tendrán una segunda amonestación con dos puntos de penalidad. La tercera amonestación significará la descalificación del partido y deberá abandonar el campo.

**Durante días normales de juego, en fines de semana y festivos:**

Cualquier partido que pierda un hoyo de distancia respecto al. Partido que le precede, y haga esperar al partido que le sigue, será declarado fuera de posición y será amonestado verbalmente. Si en un periodo prudencial el partido no ha conseguido recuperar el tiempo, se les levantará bola y se les situará en el hoyo que les corresponda a todos los componentes del partido.

Los días de torneo y los que haya mucha afluencia de jugadores, se aconseja 'marcar bola' en los pares 3, principalmente en el hoyo 6, para agilizar el juego.